

# データの読み込み

## 操作のポイント

- メニューから読み込みを選択します。
- 対象（内部メモリ／USBメモリ）を選択します。
- データを選択し、読み込みを実行します。

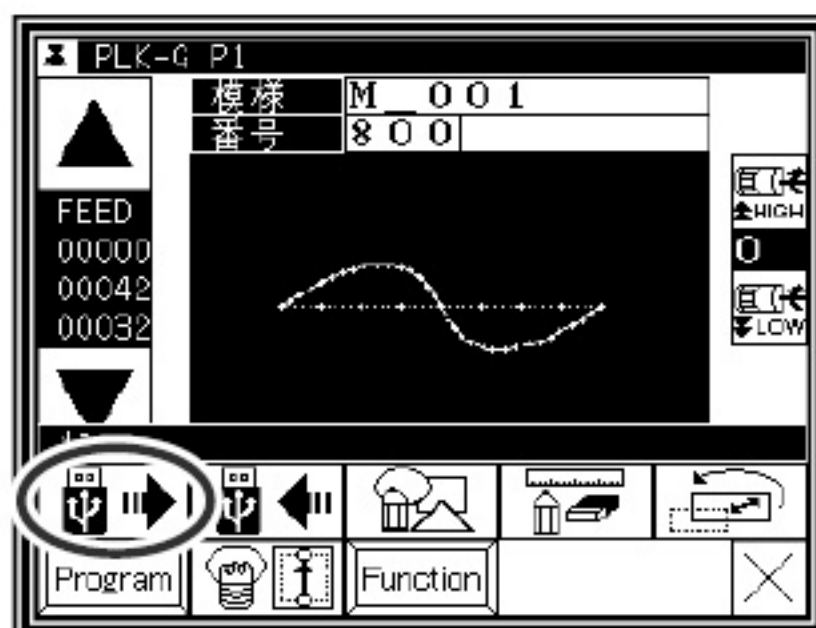
## 操作の詳細

### (1) データ読み込みの選択

**メモ** 原点位置以外でのデータ読み込みはできません。原点復帰をしてからデータ読み込みを行ってください。

▶ 標準画面から  を押してメニュー画面を開きます。



▶  を押します。



### (2) 読み込みの対象（内部メモリ／USBメモリ）を選択

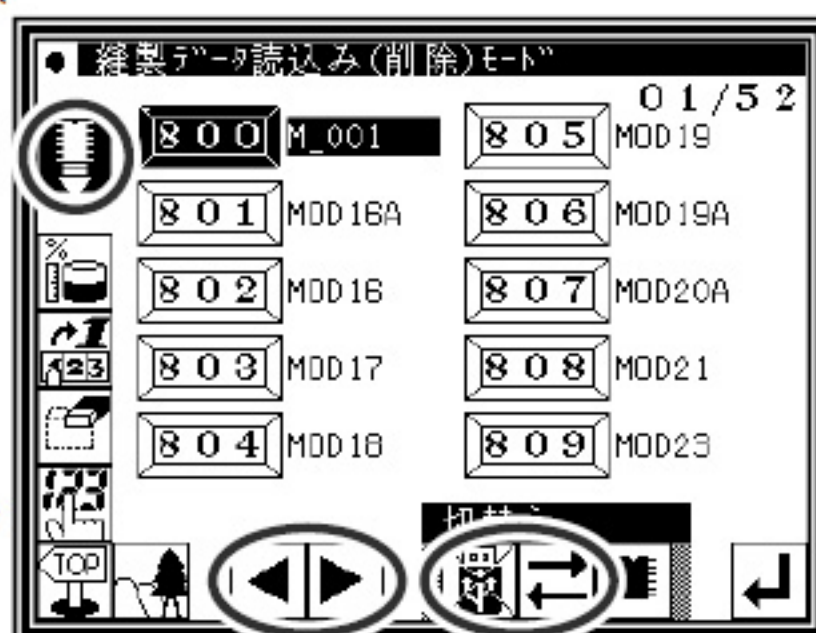
▶ 画面が表示された最初は内部メモリからの読み込みモードになっています。

（画面左上のモード表示が  になっています。）

▶ USBメモリからの読み込みに切り替える場合は  を押します。（ を押しても切り替えられます。）

**メモ** 対象をUSBメモリに切り替えるにはUSBメモリが挿入されていなければなりません。



▶ データが多い場合は  を押してページを切り替えて表示できます。



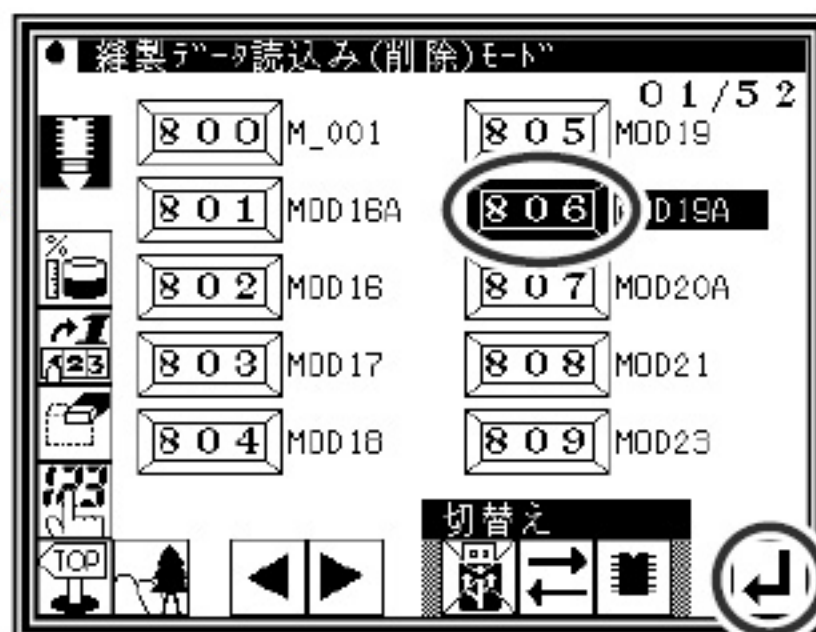
### (3) データの選択・確定

▶ 読み込みたいデータの番号を押して  を押します。

**メモ** USBメモリから読み込む場合、内部メモリに既に存在するデータ番号と同番号を選択すると上書き確認のメッセージが表示されます。

上書きしたくない場合は  を、上書きしてもいい場合は  を押してください。

▶ 読み込まれたデータが表示されます。



**【注意】** 対象がUSBメモリの場合、読み込み中はUSBメモリを抜かないよう注意してください。（データが破損する恐れがあります。）

メモ

読み込むデータの番号がわかっている場合は、直接番号を指定して読み込むこともできます。以下の操作で行います。（ただし、内部メモリからの読み込みに限ります。）

## データの読み込み [直接番号指定]

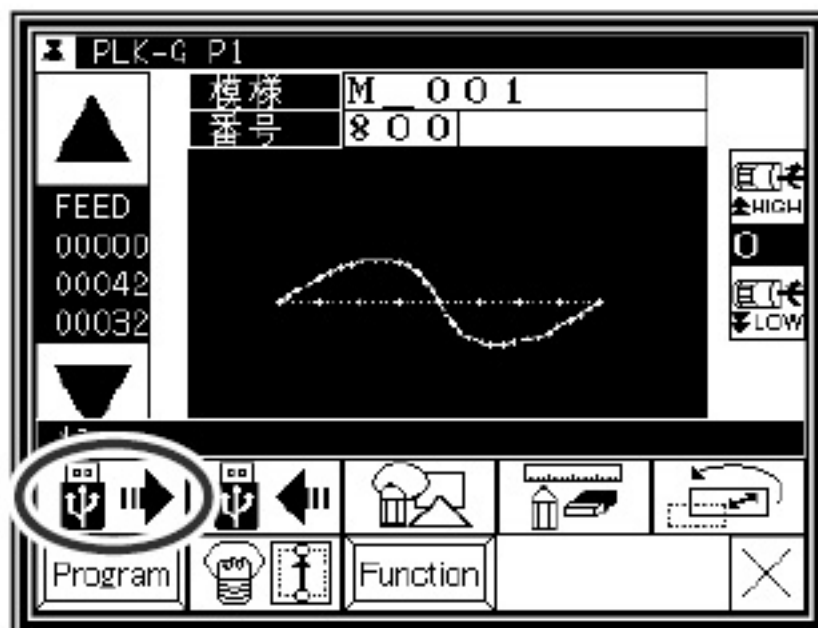
### 操作の詳細

#### (1) データ読み込みの選択

メモ 原点位置以外でのデータ読み込みはできません。原点復帰をしてからデータ読み込みを行ってください。

▶ 標準画面から  を押してメニュー画面を開きます。

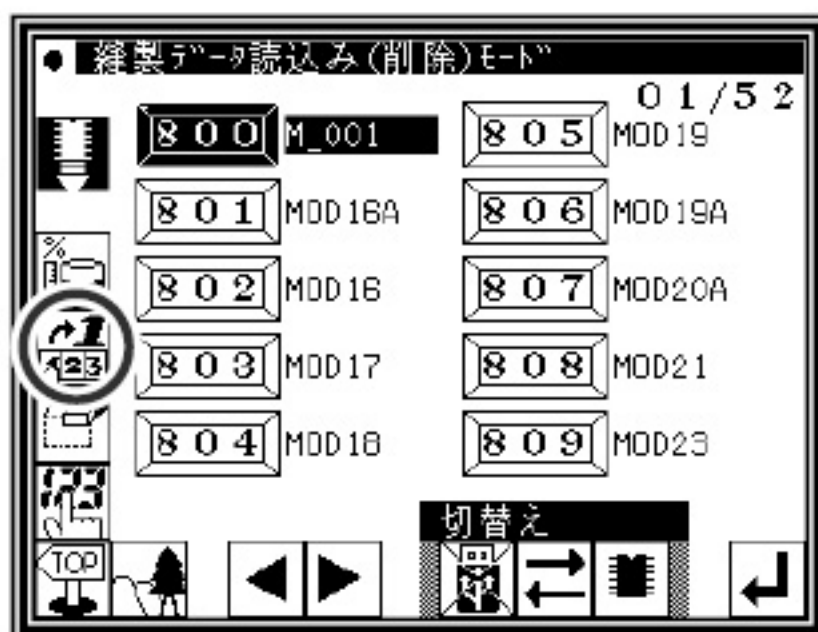
▶  を押します。



#### (2) 直接番号指定を選択

メモ 直接番号指定読み込みは、内部メモリからの読み込みに限られます。

▶ 直接番号指定  を押します。

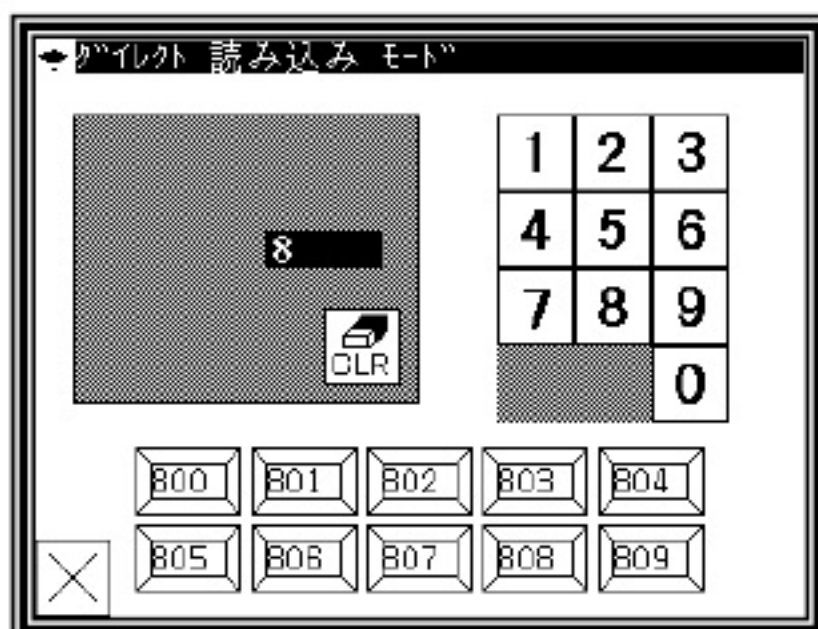


#### (3) 読み込むデータの番号を指定 1

(例. 「861」番のデータを読み込む場合)

▶ 「8」を入力します。

▶ 下段の10個のアイコンには、入力した「8」で始まる番号で、内部メモリに存在するデータ番号が若い順に表示されています。



#### (4)読み込むデータの番号を指定 2

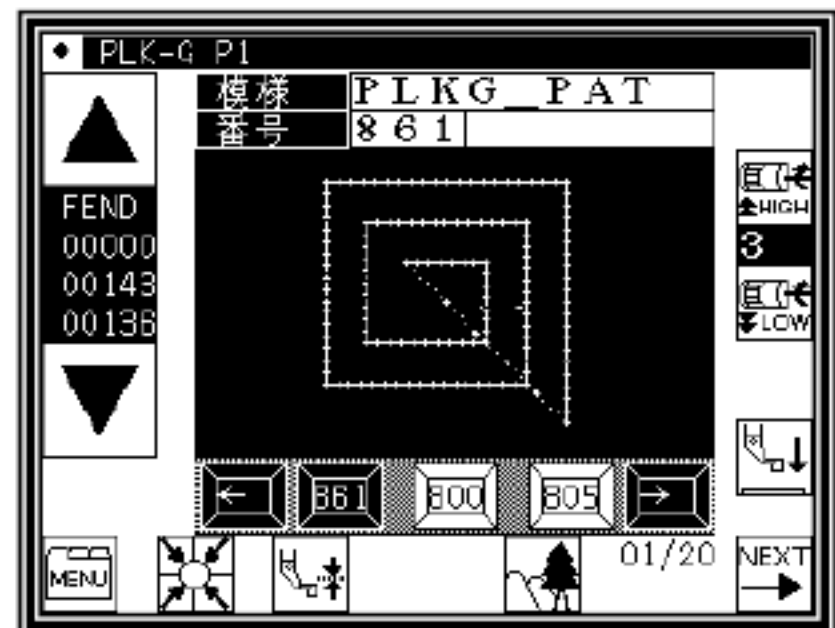
- ▶続けて「6」を入力します。
- ▶下段の10個のアイコンには、入力した「86」で始まる番号で、内部メモリに存在するデータ番号が若い順に表示されています。
- ▶ここで、読み込みたいデータ「861」番のアイコンが下段のアイコン群に表示されたので **861** を押します。

**メモ** 入力欄に3桁全て「861」と入力してから **861** アイコンを押しても構いません。



#### (5)データ読み込み完了

- ▶標準画面に戻り、「861」番のデータが表示されます。




# データの書き込み

## 操作のポイント

- メニューから書き込みを選択します。
- 対象（内部メモリ/USBメモリ）を選択します。
- 模様名称・番号を設定し、書き込みを実行します。

## 操作の詳細

### (1) データ書き込みの選択

- ▶ 標準画面から  を押してメニュー画面を開きます。

- ▶  を押します。

**メモ** 原点位置以外でのデータ書き込みはできません。原点復帰をしてからデータ書き込みを行ってください。

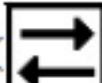


### (2) 模様番号・名称の設定

- ▶ 画面が表示された最初は内部メモリへの書き込みモードになっています。

（画面左上のモード表示が  になっています。）

- ▶ USBメモリへの書き込みに切り替える場合は  を押し

ます。（ を押しても切り替えられます。）

**メモ** 対象を USBメモリに切り替えるには USBメモリが挿入されていないとできません。

- ▶ 模様番号および名称を設定します。

模様番号は  を、名称は  を押してアイコンを反転させてから変更します。



アイコンを押すと模様番号、名称ともに入力文字の右側から1文字ずつ削除できます。



アイコンを押すと全文字一括で削除されます。

（模様名称の文字数は最大8文字です。番号は「800」～「999」の範囲で指定してください。）



### (3) 書き込み開始

- ▶ 書き込み開始する場合  を押します。

**メモ** 書き込み対象に既に存在するデータ番号と同番号を書き込もうとすると上書き確認のメッセージが表示されま

す。上書きしたくない場合は  を、上書きしてもい

い場合は  を押してください。

- ▶ 標準画面に戻り、書き込み完了します。



**【注意】** 対象が USBメモリの場合、書き込み中は USBメモリを抜かないよう注意してください。（データが破損する恐れがあります。）